



Innehållsförteckning

1. Deltagande/Avgifter	3
1.1 Deltagande	3
1.2 Licens	3
1.3 Avgifter	3
1.4 Samarbetande föreningar	3
1.5 Lagnamn.....	3
2. Seriesystemet	3
2.1 Seriernas indelning	3
2.2 Anmälan till ny säsong	3
2.3 Nya lag/föreningar.....	3
2.4 Upp/Nedflyttning (riktlinjer)	3
2.5 Placering.....	4
2.6 Spelsätt.....	4
2.7 Föreningar med två lag i samma division	4
2.8 Slutspel.....	4
3. Lagmatch	4
3.1 Laguppställning.....	4
3.2 Ifyllande av matchprotokoll.....	4
3.3 Lagmatchresultat	5
3.4 Poängräkning.....	5
4. Spel och spelförhållanden.....	5
4.1 Tiebreak.....	5
4.2 Skrivare	5
4.3 Matchprotokoll och pennor.....	5
4.4 Dresskod	5
4.5 Störande av ordning.....	6
4.6 Matchprotokoll	6
5. Beräkning av rankingpoäng.....	6
6. Walk Over (W.O.)	6
6.1 W. O.	6
6.2 Ej fulltaligt lag.....	6
6.3 Poängräkning vid W.O	6
7. Rökning och konsumtion av Dryck/Mat	6
8. Besträffningar	6
8.1 Ej giltig spelare	6
8.2 Protest	6
8.3 Överklagan	7
8.4 Disciplinärenden	7
9. Lagledare	7
9.1 Lagledare.....	7
9.2 Domare.....	7
10. Utmärkelser och prispengar.....	7
10.1 Outstanding player	7
10.2 Lagen.....	7



10.3 Prispengar	7
11. Arrangörens ansvar.....	7
11.1 Tävlingsledare	7
11.2 Tillträde till lokal	7
11.3 Tävlingsomgång.....	7
11.4 Byte av lokal	7
11.5 Inbjudan.....	7
12. Force Majeure.....	8
13. Dessa reglers giltighet	8



Omfattning

Bestämmelserna omfattar Dam och Öppna serierna säsongen 2023/2024.

1. Deltagande/Avgifter

1.1 Deltagande

Serierna spelas med fyrmannalag från medlemsföreningar i SvDF. Licensiering ska vara gjord i den omfattning som krävs enligt SvDF:s stadgar. Spelare som under säsong vill spela i något av föreningens övriga lag skall ha karens av en lagmatch innan spel kan förekomma (se punkt 8.1). Ingen karens vid byte mellan Dam och Öppna serien, ej heller för byte från en lägre till en högre division. Damer får spela i Öppna serien och Damserien under samma säsong. Det går inte att flytta upp eller ner en spelare till ett slutspelslag inför slutspel när grundserien är avslutad. I slutspel får enbart de spelare delta som spelat i grundserien för slutspelslaget. Minimialder för att delta i Riksserien är 18 år.

1.2 Licens

För deltagande i riksseriespelet måste den aktive vara licensierad i den förening som har sitt lag i Riksserien (se punkt 8.1) samt ha fullgjort sina skyldigheter gentemot SDF och SvDF. För att den aktive ska anses fullständigt licensierad måste licensen vara löst genom spelarens förening och godkänd av sitt SDF senast 24 timmar innan start av sammandraget.

1.3 Avgifter

För säsongen 2023/2024 är lagavgifterna: Elit Öppna 2000 SEK. Övriga serier: 1000 SEK

En avgift på 200 SEK tas ut för dispens/samarbete mellan föreningar. Dispens för samarbete mellan föreningar ansöks i samband med anmälan. Lag som vinner sin serie betalar ingen lagavgift kommande säsong (gäller ej Elit Öppna och Elit Dam).

1.4 Samarbetande föreningar

Om föreningar som har samarbetat en eller flera säsonger avslutar sitt samarbete går platsen i första hand till den anmälade föreningen om den vill fortsätta i egen regi. Skulle anmälade förening inte vilja fortsätta spela går platsen till samarbetande föreningen om de så önskar.

1.5 Lagnamn

Lag ska som sitt lagnamn använda föreningens namn följt av bokstaven A, B, C oavsett antal lag som föreningen anmäler.

Exempel: Föreningen Sirius Dart Club kan anmäla tre lag med namnen Sirius A, Sirius B och Sirius C.

Bokstäver ska även användas i lagnamnet för samarbetande föreningar.

Exempel 1: Svalöv A / Dragons B

Exempel 2: NNDD A

2. Seriesystemet

2.1 Seriernas indelning

Varje serie inom en division ska bestå av 10 lag. Elit Öppna och Elit Dam ska fyllas upp med 10 lag innan ytterligare en division startas upp. SvDF kan om man finner det nödvändigt, låta en serie fyllas upp av färre antal lag. I serierna Elit Öppna, Elit Dam, Superettan Öppna och Superettan Dam kan klubb ha högst 2 lag i samma division (se punkt 2.7).

2.2 Anmälan till ny säsong.

Inför ny säsong måste alla lag göra en digital laganmälan.

Föreningar som vill arrangera sammandrag måste göra ansökan i samband med laganmälan.

2.3 Nya lag/föreningar

Nya lag startar i seriesystemets lägsta division. SvDF har dock rätten att placera nya/ombildade lag i en högre division om SvDF anser de passar bättre där.

2.4 Upp/Nedflyttning (riktlinjer)

Upp & nedflyttning av lag görs beroende på föregående säsong's placeringar samt beroende på hur många och vilka lag som anmäls till den nya säsongen.

Om lag nekar tilldelad plats i högre division så får laget spela i den lägsta divisionen kommande säsong.



2.5 Placering

Lagen ordnas i serietabellen efter:

1. Flest erhållna lagmatchpoäng.
2. Skillnad i delmatchpoäng (vid lika skillnad ges det lag med flest vunna delmatchpoäng fördel).
3. Setskillnad (vid lika setskillnad ges det lag med flest vunna set fördel).
4. Inbördes möte (även delmatchpoäng därefter setskillnad).

2.6 Spelsätt

En lagmatch i ElitÖppna, Superettan Öppna samt Öppna div 1, består av 16 singelmatcher (5x501) och två dubbelmatcher (5x501). I Elit Dam spelas i grundserien 3x501, men i slutspelet 5x501. I övriga serier spelas 3x501, men samma antal delmatcher.

Samtliga delmatcher spelas utan ingång och med utgång på dubbel. Det lag som skall börja en delmatch är markerad på matchprotokollet. En och samma spelare får delta i fyra singelmatcher och en dubbelmatch.

2.7 Föreningar med två lag i samma division

En spelare får ej representera två lag från samma förening i samma division (se punkt 2.1).

I serie med två lag ifrån samma förening så spelas den lagmatchen i omgång 1.

2.8 Slutspel

Serierna Elit Öppna och Elit Dam har slutspel. Efter serien avslutats går lag 1–4 till slutspel.

Lag 1 får möta lag 4 och lag 2 möter lag 3 i en semifinal. Vinnarna möts i final. Förlorende lag i semifinalerna spelar match om 3:e plats. I båda dessa tillämpas slantsingling om vilket lag som är hemmalag.

Slutspelets spelplats meddelas av SvDF. För att delta i slutspelet måste man ha spelat minst en lagmatch i grundserien för det lag som deltar i slutspelet. Lagmatchen avbryts då ett lag erhållit 11 delmatcher. Man spelar två singelmatcher åt gången fram till att det ena laget har 9 vunna delmatcher och då spelas en delmatch i taget. Vid oavgjort resultat (10–10 i delmatchpoäng) spelas ett avgörande block - en dubbelmatch följt av två singelmatcher, vilka spelas en i taget. Spelare som deltar i dubbelmatch får ej spela i singelmatch. Det lag som först vinner två delmatcher vinner avgörande block. Det lag som är hemmalag börjar delmatch 1 och 3.

3. Lagmatch

3.1 Laguppställning

Laguppställningar utbytes före spelstart, dessa skrivs in på matchprotokollet med för- och efternamn.

Användande av smeknamn är ej tillåtet. Två singelmatcher spelas i taget. Ny delmatch skall starta inom fem minuter efter avslutade delmatcher. Samtliga delmatcher spelas enligt speluppställningen och det ska spelas på två banor. Varje lag äger rätten att sätta upp två reserver. Två byten per lagmatch får göras. En spelare som är utbytt kan inte bytas in i lagmatchen igen. En reserv kan bytas ut mot annan uppsatt reserv.

3.2 Ifyllande av matchprotokoll

Före seriestart får varje lag (lagledare) ett mejl från Dartstatistik med en PIN-kod som ska användas vid digital signering.

När lagmatchen är spelad och rapporterad blir två knappar tillgängliga på samma rad som Klar-knappen:

- Signering hemmalag
- Signering bortalag

Om exempelvis bortalaget börjar med att signera så klickas knappen Signering bortalag

Ett signeringsformulär visas där signerarens namn ska fyllas i tillsammans med lagets PIN-kod.

Om det inte är lagledaren som signerar kan signerarens mejladress fyllas i.

I en textruta kan en eventuell protest till SK skrivas in.

När signeringen godkänts mejlas information till båda lagledarna och kopia till angiven mejladress.

När något lag har signerat låses protokollet för redigering. Om det andra laget upptäcker en felaktighet som behöver korrigeras före signering så behöver sk@dart.se kontaktas som gör korrigeringen och signerar.

Information om gjord korrigerad mejlas till båda lagledarna.

Därefter kan även hemmalaget signera genom att klicka på knappen Signering hemmalag.

Efter varje spelad delmatch ifylls förutom resultatet på matchprotokollet även personliga prestationer såsom:

Ton: kastomgång 100–180 poäng (ej i tiebreak).

Hög utgång: kastomgång 111–170 poäng.

Kort set: 9–18 pil.

180: alla 180-kast, utom i tiebreak.



Glöm ej att ange vilken spelare som gjort prestationer i dubbelmatch. För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som svenskt och/eller distriktsrekord, måste matchprotokoll som styrker rekordprestation vara undertecknat, av skrivare, motspelare samt en person ur tävlingsledning, och därefter insändas till sk@dart.se

3.3 Lagmatchresultat

Vinst av singelmatch ger 1 delmatchpoäng. Vinst av dubbelmatch ger 2 delmatchpoäng. Poängen förs in i matchprotokollet. Alla delmatcher skall genomföras. Lagmatchen kan sluta oavgjort. Lagmatchvinst ger två lagmatchpoäng, vid oavgjort (10–10 i delmatchpoäng) erhåller båda lagen en lagmatchpoäng, förlust ger inga lagmatchpoäng.

3.4 Poängräkning

Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar. Däremot får spelaren inte av någon ges råd om hur han/hon skall "gå ut", undantaget egen dubbelpartner. Vid eventuell tvist är det alltid matematiken som gäller.

4. Spel och spelförhållanden

4.1 Tiebreak

Efter 39 kastade pilar utan att någon spelare gått ut, avgörs setet med ett tiebreak (gäller samtliga set i delmatchen).

Den spelare som står på tur börjar tiebreak (gäller även dubbelmatch).

Tre pilar kastas och poängen noteras.

Därefter kastar motståndarna tre pilar och poängen noteras.

Vid dubbelmatch kastas ytterligare 3 + 3 pilar och kastordningen är som tidigare under setet.

Det lag som kastar flest poäng vinner tiebreak. Vid lika poäng görs tiebreak om, men man byter startordning på de två spelarna som kastade först.

Om motståndarnas poäng överskrids av sista spelaren efter första eller andra pilen, får denna avbryta sin kastomgång.

4.2 Skrivare

Det lag som börjar en delmatch tillses att en skrivare finnes till denna, Skrivare skall vara placerad framme vid tavlan. Skrivaren ansvarar för att rätt poäng noteras på särskilt protokoll. Det åligger skrivare att inte röra sig, inte titta på spelaren eller på annat sätt störa spelaren under pågående kast. Tävlingsledaren äger rätt att protestera mot tillsättning av skrivare. Skrivare kan av tävlingsledaren (se punkt 11.1) bli utbytt då han/hon på grund av felräkningar uppenbart stör delmatchen. Matematiken gäller alltid vid ev. tvist.

4.3 Matchprotokoll och pennor

Om matcherna inte kan rapporteras digitalt åligger det sammandrag/slutspelsarrangören att tillhandahålla matchprotokoll i pappersform och pennor.

4.4 Dresskod

Värdad klädsel, vilket innebär

- Kort- eller långärmad skjorta/blus/pikétröja (detta gäller även klubbtröjor). Vanlig t-shirt, eller linne är inte tillåtet. Inget ärmlöst tillåtet.
- Mörka långbyxor/mörk kjol. Om kjol kortare än knä längd, ska det även användas leggings/strumpbyxor under, heltäckande och i mörk färg. Shorts är inte tillåtet. Jeans är ok så länge de är hela, rena och mörka utan slitningar/färgskiftningar. Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol eller kjol samt tights som går över knäna.
- Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna. Keps, eller annan huvudbonad, som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet även av bandomare.

Vid lagspel, såsom i Riksserien skall hela laget, förutom att följa dessa regler, även bära enhetliga matchtröjor.

Samarbetande lag får ha egna föreningens matchtröjor.

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid "Helt, rent och propert".

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av tävlingsledaren (se punkt 11.1) med skälig grund.



4.5 Störande av ordning

Spelare, lagledare, medlem eller publik som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, kan bli bestraffad i enlighet med SvDF:s riktlinjer för bestraffningsärenden. Anmälan görs till disciplinnämnden via dart.se.

4.6 Matchprotokoll

I matchprotokoll skall även reserver fyllas i innan spelstart. Vid byte av spelare skall det vid namnraden fyllas i vilken delmatch en reserv kliver in, samt efter spelarens namn fyllas i vilken reserv som tar dennes plats.

5. Beräkning av rankingpoäng

Vunnen delmatch = 0, 60p vunnet set = 0,12p kort set: 9 = 0,79p 10 = 0,63p 11 = 0,49p 12 = 0,37p 13–15 = 0,27 16–18 = 0,15p hög utgång: 111–120 = 0,08p 121–140 = 0,18p 141–160 = 0,30p 161–170 = 0,44p. Kastad 180=0,10p. Poängen summeras, snittet tons/spelade set läggs till för spelarens samtliga singelmatcher under säsongen. Notera att 180 räknas både som kastad ton och som 180.

6. Walk Over (W.O.)

6.1 W. O.

Om W.O. för hel lagmatch lämnas, stryks laget ur serien och tabellen räknas om.

Lag som strukits ur serien börjar nästa säsong i lägsta serien.

För lag som lämnar W.O. i hel lagmatch utgår en straffavgift som beslutas av SvDF.

Situationer där maxbelopp utgår på 8000 SEK är följande:

1. Lag drar sig ur inför det sista sammandraget på grund av placering eller reseavstånd till spelställe.
2. Lag som inte har anmält frånvaro senast klockan 10:00, tre dagar före sammandragets första speldag.
3. Annan situation där SvDF beslutar att maxbelopp utgår.

6.2 Ej fulltaligt lag

Lagmatch kan spelas med tre spelare och medför ingen straffavgift. Lag som saknar spelare skall i matchprotokollet ange vilken av spelarna (A, B, C eller D) som lämnar W.O.

6.3 Poängräkning vid W.O

W.O räknas som en vunnen delmatch för motståndaren och ger setvinst (3–0 eller 2–0).

7. Rökning och konsumtion av dryck/mat

Rökning och förtäring av drycker under eget pågående spel, inom spelområdet, är otillåtet, med undantag för vatten tillhandahållet av arrangören. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är. Arrangören av sammandraget skall se till så att övriga konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta. Mat och dryck skall finnas att tillgå i och runt spelplatsen.

8. Bestraffningar

8.1 Ej giltig spelare

I de fall lag spelat med ofullständigt licensierad (se punkt 1.2) eller med spelare som ej följt gällande karensregler (se punkt 1.1) räknas hela lagmatchen poängmässigt som W.O, men omfattas inte av punkt **6 Walk Over (W.O.)**

Är spelare avstängd skall spelaren och lagledaren anmälas skriftligt till Disciplinnämnden enligt paragraf 14 kapitel 2, paragraf 4 och 6 Riksidrottsförbundets (RF) stadgar.

8.2 Protest

Protest mot lagmatchresultat skrivs in i rutan "meddelande/information" i samband med den digitala rapporteringen.

Protest mot spelarens uppförande eller annat i samband med lagmatch skall framställas till motståndarlagets lagledare. Protest mot spellokal och banor görs till arrangör. Eventuell protest ska även noteras i rutan "meddelande/information" i samband med den digitala rapporteringen.



8.3 Överklagan

Disciplinnämnden eller SvDF:s beslut i protestfrågor rörande kapitel 14 RF:s stadgar kan överklagas till Riksidrottsnämnden inom 3 veckor (enligt 15 kapitel 2a paragrafen RF:s stadgar).

8.4 Disciplinärenden

Förseelser upptagna i kapitel 14 RF:s stadgar som rör aktiva skall anmälas skriftligt till Disciplinnämnden. Våld och hot skall polisanmälas. Föreningsärenden ska anmälas skriftligen till styrelsen@dart.se
Länk till anmälan finns på dart.se under fliken Disciplinnämnden

9. Lagledare

9.1 Lagledare

Det är lagledarens skyldighet att känna till innebörden av dessa serieregler. Vid byte av lagledare ska detta snarast meddelas sk@dart.se och berörda lagledare för övriga lag i serien via mejl och telefon. Då lagledare också signerar så måste föreningen ansvara för att nya lagledaren får tillgång till allt som behövs för att leda laget och rapportera lagmatcher.

9.2 Domare

I en lagmatch fungerar de båda lagledarna gemensamt som domare. Vid oklarheter i seriereglerna kontaktas tävlingsledaren (se punkt 11.1) som gör en skrivelse till sk@dart.se

10. Utmärkelser och prispengar

10.1 Outstanding player

Outstanding player är den spelare som i kombination singel- och dubbelspel avslutat säsongen med mest rankingpoäng.

10.2 Lagen

Lag som placerar sig ett till tre i serien erhåller medaljer. Lag som vinner sin serie har fri start kommande säsong (gäller ej Elit Öppna och Elit Dam).

10.3 Prispengar

Prispengar delas ut i slutspelet för Elit Öppna och Elit Dam.

11. Arrangörens ansvar

11.1 Tävlingsledare

Det ska finnas en utsedd icke spelande tävlingsledare på plats under hela sammandraget.

11.2 Tillträde till lokal

Lag skall äga tillträde till spellokal senast 60 minuter före utsatt lagmatchtid. I det fall där man ej haft tillträde bör man skjuta på lagmatchstart så att 60 minuter uppnås. Den som arrangerar skall verka för att ingen konkurrerande verksamhet förekommer i samma lokal eller påverkar spelets gång under sammandragen. Störande sidoverksamhet kan innebära att ett spelställe förlorar sina chanser till möjlighet att arrangera framtida sammandrag. Det ska finnas lagad mat beräknad på antal lag som deltar. Det är den aktives ansvar att anmäla allergier till arrangören.

11.3 Tävlingsomgång

Av SvDF:s utsatt speldatum eller spelordning får ej ändras utan SvDF:s medgivande och endast om starka skäl föreligger.

11.4 Byte av lokal

Vid ändring av spelplats åligger det arrangören att kontakta sk@dart.se och samtliga berörda lag, och meddela ändringar senast 14 dagar före speldatum.

11.5 Inbjudan

Inbjudan skall i god tid skickas ut till samtliga lagledare i berörda serier (kopia till sk@dart.se), så att klubbarna har god tid att boka resor och hotell.



12. Force Majeure

I händelse av icke förutsägbara förändringar beträffande deltagande lag i seriespelet förbehåller sig SvDF:s styrelse rätten att vidtaga åtgärder enligt Force Majeure.

13. Dessa reglers giltighet

Enligt SvDF:s stadgar kapitel 3 § 2 och kapitel 4 § 1 enligt SvDF:s tävlingsbestämmelser paragraf 1:3. Bestraffningsärenden regleras genom SvDF:s riktlinjer för bestraffningsärenden. Disciplinnämndens ärenden hänvisas till RF:s stadgar 14:e kapitlet samt Idrottsrörelsens uppförandekod.